

公告编号：2017-018
证券简称： 约克动漫 证券代码： 830936 主办券商： 华创证券

河南约克动漫影视股份有限公司

2016 年年度报告摘要

一、重要提示

1、本年度报告摘要来自年度报告全文，投资者欲了解详细内容，应当仔细阅读同时刊载于全国股份转让系统公司指定信息披露平台（www.neeq.com.cn 或 www.neeq.cc）的年度报告全文。

2、本公司董事会、监事会及董事、监事、高级管理人员保证本报告所载资料不存在任何虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏，并对其内容的真实性、准确性和完整性承担个别及连带责任。

3、公司全体董事出席了审议本次年度报告的董事会会议。

4、中审众环会计师事务所（特殊普通合伙）对本公司 2016 年度财务报告进行了审计，并且出具了标准无保留意见的审计报告。

5、公司联系方式：

董事会秘书（信息披露负责人）：孙蕊蕊

联系电话：0371-56532605

传 真：0371-56532829

电子邮箱：linda@yorkg.com

办公地址：郑州市高新技术开发区翠竹街 6 号 11 号楼三层 304

二、主要财务数据和股东变化

1、主要财务数据

项目（单位）	本期	上年同期	增减比例
--------	----	------	------

公告编号：2017-018

资产总计（元）	130,465,294.24	95,345,336.88	36.83%
归属于挂牌公司股东的净资产（元）	108,354,302.97	86,319,272.29	25.53%
营业收入（元）	117,100,709.05	41,162,694.69	184.48%
归属于挂牌公司股东的净利润（元）	20,237,878.14	8,720,714.58	132.07%
归属于挂牌公司股东的扣除非经常性损益后的净利润（元）	17,188,183.32	5,282,940.49	225.35%
经营活动产生的现金流量净额（元）	-21,481,680.55	-8,330,437.83	157.87%
加权平均净资产收益率	20.99%	23.06%	-
基本每股收益（元/股）	0.30	0.34	-11.76%
归属于挂牌公司股东的每股净资产（元）	1.61	2.56	-37.11%

2、股本结构

单位：股

股份性质		期初		本期变动	期末	
		数量	比例%		数量	比例%
无限售条件股份	无限售股份总数	21,232,667	63.01	33,466,833	54,699,500	81.16
	其中：控股股东、实际控制人	6,988,667	20.74	15,200,333	22,189,000	32.92
	董事、监事、高管	286,000	0.85	982,500	1,268,500	1.88
	核心员工	5,057,000	15.01	-366,000	4,691,000	6.96
有限售条件股份	有限售股份总数	12,466,333	36.99	232,167	12,698,500	18.84
	其中：控股股东、实际控制人	4,473,333	13.27	-4,473,333	0	0
	董事、监事、高管	2,580,000	7.66	3,355,500	5,935,500	8.81
	核心员工	483,000	1.43	-100,000	383,000	0.57
总股本		33,699,000	-	33,699,000	67,398,000	-
普通股股东人数		236				

3、前十名股东持股情况表

序号	股东名称	期初持股数（万股）	持股变动（万股）	期末持股数（万股）	期末持股比例%	期末持有有限售股份数量（万股）	期末持有无限售股份数量（万股）
1	宋定中	11,462,000	10,727,000	22,189,000	32.92	0	22,189,000
2	魏春木	2,785,000	2,865,000	5,650,000	8.38	2,000,000	3,650,000

3	河南华夏海纳源禾小微企业创业投资基金	2,000,000	2,000,000	4,000,000	5.93	2,000,000	2,000,000
4	宋刚	1,958,000	1,958,000	3,916,000	5.81	2,937,000	979,000
5	联讯证券天星资本1号集合资产管理计划	1,500,000	1,500,000	3,000,000	4.45	1,500,000	1,500,000
6	易军	1,452,000	1,328,000	2,780,000	4.12	150,000	2,630,000
7	卢信群	0	1,569,000	1,569,000	2.33	0	1,569,000
8	苏朋	600,000	600,000	1,200,000	1.78	0	1,200,000
9	王祥华	404,000	778,000	1,182,000	1.75	0	1,182,000
10	李晓峰	0	1,082,000	1,082,000	1.61	0	1,082,000
合计		22,161,000	24,407,000	46,568,000	69.08	8,587,000	37,981,000

三、管理层讨论与分析

1、商业模式

公司专注于动漫影视行业，主要从事动漫影视创作、发行及授权、衍生品开发与销售、软件开发和运营等产品与服务。公司是国家文化出口重点企业、国家级动漫企业、国家高新技术企业和商务部重点联系服务外包企业。公司以“动漫 IP 的价值创造与开发”为宗旨，面向国际国内市场，打造动漫影视“创意-制作-发行-授权-衍生品开发与销售”为一体的产业化运营。

公司在郑州、北京、上海、香港、美国硅谷等地设立多家子公司，拥有国内外一流的策划与创意人才、技术精湛的动漫制作团队和广阔的海外发行渠道。公司立足于国际市场，海外客户资源稳定，业务辐射北美、欧洲、韩国、香港及中国大陆等地。

通过“引进来+走出去”的差异化营销战略，打造国际互联网动漫平台。商业模式集中表现为：通过承接国际外包业务，保证稳定的现金流和盈利能力，获取众多国际 IP 的中国区版权，培养国际化、专业化的技术团队；通过国际合作，塑造原创 IP，打造原创品牌，丰富 IP 资源库，为发行和授权提供充足的产品支持；利用与北美、欧洲、韩国等 100 多家媒体资源建立的发行渠道，将动漫作品进行全球发行，获取收益，实现动漫 IP 广泛传播；通过 IP 授权和衍生品销售，获取利润，实现 IP 价值增值。

公司收入来源包括：动漫创作制作收入+授权发行收入+衍生产品收入+信息技术收入等。

报告期内，公司商业模式未发生改变。

2、报告期内经营情况回顾

报告期内，公司以“动漫 IP 的价值创造与开发”为宗旨，围绕 2016 年年度经营目标，强化内部管理，持续拓展国际国内业务，推进产业链运营，超额完成 2016 年制定的经营业绩目标。

截至 2016 年 12 月 31 日，公司资产总额 13,046.53 万元，较 2015 年 12 月 31 日增加 3,512.00 万元；净资产 10,835.55 万元，较 2015 年 12 月 31 日增加 2,203.57 万元。同时，报告期内公司实现营业收入 11,710.07 万元，较 2015 年度增长 184.48%，实现净利润 2,023.79 万元，较 2015 年度增长 132.07%。

2016 年度公司业绩大幅增长的主要原因是：（1）对外合作项目进展顺利，动画制作业务收入大幅增长；（2）新增动漫影视版权销售和形象授权及衍生产品开发业务；（3）软件开发业务稳步增长。

2016 年是公司业务拓展的关键年，公司在巩固原有国际合作制作业务的基础上，重视 IP 的价值开发，在“互联网+动漫”平台和产业链运营上初见成效。报告期内，公司加强团队建设和绩效考核，强化管理，完成较多制片工作并取得客户验收；报告期内公司取得多部动画片的发行许可证书。同时，针对目前在手 IP 和引进 IP，公司积极拓展影视动画版权销售和形象授权业务，公司下属子公司香港约克文化传媒有限公司和上海约克动漫有限公司成功地开展了动漫版权销售和形象授权业务，实现公司主营业务产业延伸和 IP 价值增值。

在原创项目方面，公司搭建国际化团队，重视原创动画《我是发明家》项目的前期创意和设计环节，项目前期积极参与国际行业展会，了解最新市场反馈，为后期项目运营做铺垫，报告期内，已基本完成项目前期工作。

在平台建设方面，公司整合海内外资源，在报告期内，完成平台相关的市场分析、前期营销规划以及视频网的搭建与设计工作。

报告期内，公司重视科技创新在动漫领域的应用，引进专业人员进行动漫大数据和 VR 研究，同时公司坚持以人为本，重视人才的引进与培养，重视员工技能培训，提升团队策划与制作水平，另外，公司与郑州大学、河南工业大学等周边高校动画专业开展校企合作，为公司未来发展储备人才。

3、2017 年经营计划或目标

2017 年，公司在坚持以“动漫 IP 的价值创造与开发”为宗旨的同时，引入大数据的研究与

应用。优化公司商业模式，切实推动公司各项业务发展，提升公司竞争力和品牌影响力，具体如下：

1、在 IP 资源建设方面

2017 年公司继续加强 IP 资源建设工作，将全速推进公司原创动画《我是发明家》项目，打造原创品牌，塑造核心 IP；同时，公司也将继续开展国际制作订单和联合制片业务，进一步开发欧洲、北美、南美以及亚洲客户，在扩大营业收入的同时，积累众多国际优秀 IP。另外，通过国际化合作的方式，引入海外一些较为成熟的动漫 IP。

2、在 IP 的价值创造与开发方面

大力发展 IP 授权业务，提升授权业务的专业水平。陆续打开全品类授权市场，尤其加大消费品授权比重，同时，重视授权合作伙伴的选择、服务和管理，帮助他们实现业务增长，实现授权业务的双赢和持续性。

在衍生品方面，重视产品开发、渠道建设，针对公司在手 IP 特点，有针对性的侧重玩具、文具、服装、日用品等领域产品开发的比重，在衍生品的开发销售方面，与下游企业紧密合作，通过电商平台、商超、出口外销方式，谋求衍生品在国内、国外市场的不断拓展。

3、在人才培养方面

加大创意、创新性人才的引进和培养力度，拓宽行业优秀人才的引进渠道，持续引进国内外顶尖人才，针对内部有发展潜力的人才加强培养，并给予提拔和发展的空间。同时，建立多样化的激励机制，重视企业文化建设，提升团队凝聚力，最大限度的提升团队之间的协同效应。

4、在“动漫+科技创新”方面

2017 年公司紧抓科技发展趋势，在 VR 和 AI 领域进行布局。

公司重视大数据技术在动漫领域的应用研究，优化研发团队，重点分析观众群体的行为特征，为公司 IP 创意和衍生品开发提供数据分析。目前公司通过具有网络爬虫和数据挖掘经验的团队研发，对项目原形进行论证和实现，并与具有超大中文语料库建设和处理经验的北大博士团队进行合作，对观众的评论进行舆情分析，以实现更有针对性的调整创意和营销方案。

四、涉及财务报告的相关事项

1、与上年度财务报告相比，公司会计政策、会计估计和核算方法未发生变化。

公告编号：2017-018

2、公司本年度内未发生重大会计差错需更正或追溯重述的情况。

3、与上年度财务报告相比，本年度公司财务报表合并范围发生变化，比上年度增加 2 户，分别为深圳市约克玩具有限公司、跃克企业管理咨询（上海）有限公司。

4、中审众环会计师事务所（特殊普通合伙）为本公司出具了标准无保留意见的审计报告。

河南约克动漫影视股份有限公司

2017 年 3 月 23 日